**SEAKING**

客

戶

端

和

服

務

器

端

交

互

協

議

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 1.0 |
| 日期 | 2013-02-20 |
| 修改日期 | 2013-05-05 |
| 作者 | 张春生 |

www.wozlla.com

目录

[1通信方式 3](#_Toc356545320)

[2說明 3](#_Toc356545321)

[3數據協議說明 4](#_Toc356545322)

[3.1 用户中心 4](#_Toc356545323)

[3.1.1 登录流程 4](#_Toc356545324)

[3.1.2 註冊 4](#_Toc356545325)

[3.1.2 登錄 5](#_Toc356545326)

[3.1.3 保持登錄 5](#_Toc356545327)

[3.2 角色系统 6](#_Toc356545328)

[3.2.1創建角色 6](#_Toc356545329)

[3.2.2获取角色数据 7](#_Toc356545330)

[3.2.3 更新用户金币和经验 7](#_Toc356545331)

[3.3 背包系统 8](#_Toc356545332)

[3.3.1 获得背包信息 8](#_Toc356545333)

[3.3.2 更新背包信息 9](#_Toc356545334)

[~~3.4 战舰系统~~ 9](#_Toc356545335)

[3.5 聊天系統 9](#_Toc356545336)

[3.5.1 世界 9](#_Toc356545337)

[3.5.2 家族 10](#_Toc356545338)

[3.5.3 喇叭 10](#_Toc356545339)

[3.5.4 系統 11](#_Toc356545340)

[3.6 任务系统 11](#_Toc356545341)

[3.6.1 获得任务信息 11](#_Toc356545342)

[3.6.2 提交任务 12](#_Toc356545343)

[3.7 阵型系统 13](#_Toc356545344)

[3.8 副本系统 13](#_Toc356545345)

[3.8.1 获得用户副本信息 13](#_Toc356545346)

[3.8.2 更新用户副本信息 14](#_Toc356545347)

[3.9 商店系统 15](#_Toc356545348)

[3.10 战斗系统 15](#_Toc356545349)

[3.11 竞技场系统 15](#_Toc356545350)

[3.12 地图系统 15](#_Toc356545351)

[4返回結果狀態說明 15](#_Toc356545352)

[5國際化 15](#_Toc356545353)

# 1通信方式

客戶端和服務器端優先使用websocket進行通信，服務器端使用socket.io編寫nodejs應用

# 2說明

每個協議均有各自的編號，採用一問一答進行編號，如：註冊，客戶端發送1001提交註冊申請，服務器端返回1002通知註冊結果

socket.on("1001", function(data) {

if(data == null || data.loginName == null) {

}

if(data.password == null) {

}

var result = {

status: "200",

userId: userId,

registerType:registerType,

loginName:loginName,

sessionId: sessionId,

message: "註冊成功"

};

socket.emit("1002", result);

});

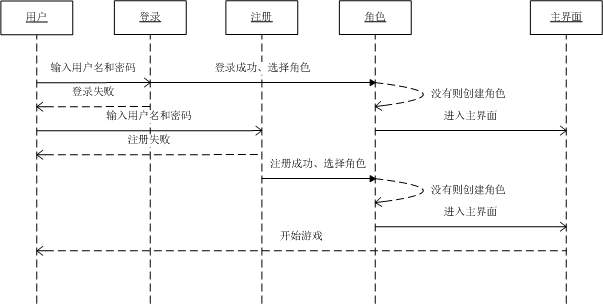
数据格式：json数据

数据编码：utf-8

# 3數據協議說明

## 3.1 用户中心

### 3.1.1 登录流程



### 3.1.2 註冊

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1001 | register | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送註冊請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| password | string | 密碼，6-16位字母、符號或數字組合，密碼必須md5加密 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1002 | register | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回註冊結果 |
| userId | int | 用戶Id |
| registerType | int | 註冊類型 |
| loginName | string | 登錄名 |
| sessionId | string | 會話Id |
| message | string | 信息 |

### 3.1.2 登錄

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1003 | login | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送登錄請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| password | string | 密碼，6-16位字母、符號或數字組合，密碼必須md5加密 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1004 | login | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回登錄結果 |
| userId | int | 用戶Id |
| registerType | int | 註冊類型 |
| loginName | string | 登錄名 |
| sessionId | string | 會話Id |
| message | string | 信息 |

### 3.1.3 保持登錄

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1005 | loginBySessionId | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送保持登錄請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1006 | loginBySessionId | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回保持登錄結果 |
| userId | int | 用戶Id |
| registerType | int | 註冊類型 |
| loginName | string | 登錄名 |
| sessionId | string | 會話Id |
| message | string | 信息 |

## 3.2 角色系统

### 3.2.1創建角色

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1007 | createCharacter | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送創建角色請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| characterId | int | 選擇角色Id |
| sex | int | 1 – 男 2 – 女 |
| nickName | string | 暱稱 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1008 | createCharacter | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回創建角色結果 |
| currentCity | int | 城市Id |
| positionX | int | X坐標 |
| positionY | int | Y坐標 |
| experience | int | 經驗 |
| pirateBoats | string | 信息 |
| equipment | array | 裝備 |
| package | array | 包裹 |
| skills | array | 技能 |
| formation | array | 陣型 |
| gift | obj | 禮物 |
| currentMainTask | currentMainTask | 當前主線任務，如：1 |  |
| currentBranchTask | currentBranchTask | 當前支線任務，如：1 |  |
| currentDayTask | currentDayTask | 當前日常任務，如：[1,2,3,4,5,6,7] |  |
| currentExerciseTask | currentExerciseTask | 當前活動任務，如：1 |  |

### 3.2.2获取角色数据

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1009 | getCharacters | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送創建角色請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1010 | getCharacters | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回創建角色結果 |
| currentCity | int | 城市Id |
| positionX | int | X坐標 |
| positionY | int | Y坐標 |
| experience | int | 經驗 |
| friends | string | 伙伴 |
| equipment | array | 裝備 |
| package | array | 包裹 |
| skills | array | 技能 |
| formation | array | 陣型 |
| gift | obj | 禮物 |
| currentMainTask | currentMainTask | 當前主線任務，如：1 |  |
| currentBranchTask | currentBranchTask | 當前支線任務，如：1 |  |
| currentDayTask | currentDayTask | 當前日常任務，如：[1,2,3,4,5,6,7] |  |
| currentExerciseTask | currentExerciseTask | 當前活動任務，如：1 |  |

### 3.2.3 更新用户金币和经验

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1015 | updateMoneyAndExp | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送更新角色請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| money | int | 金币 |
| experience | int | 经验 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |
| 1016 | updateMoneyAndExp | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回更新角色結果 |
| money | int | 金币 |
| experience | int | 經驗 |
| isLevelUp | int | 是否升级 |
| level | int | 等级 |
| needExp | int | 下一等级所需经验 |

## 3.3 背包系统

### 3.3.1 获得背包信息

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1011 | getPackageInfo | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1012 | getPackageInfo | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回任务详情結果 |
| packageInfo | itemId | string |  |
| itemNum | string |  |

### 3.3.2 更新背包信息

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1013 | updatePackageInfo | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| itemId | | int |  |  |
| itemNum | | int |  |  |
| action | | string | add-添加  use-使用  del-删除 |  |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1014 | updatePackageInfo | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回任务详情結果 |
| packageInfo | itemId | string |  |
| itemNum | string |  |

## ~~3.4 战舰系统~~

## 3.5 聊天系統

### 3.5.1 世界

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1601 | talkToWorld | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送在世界聊天請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| message | string | 發送內容，html必須轉義 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1602 | talkToWorld | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回在世界聊天結果 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| message | string | 廣播內容 |

### 3.5.2 家族

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1603 | talkToUnion | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送在世界聊天請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| message | string | 發送內容，html必須轉義 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1604 | talkToUnion | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回在世界聊天結果 |
| unionId | int | 家族Id |
| message | string | 廣播內容 |

### 3.5.3 喇叭

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1605 | broadcast | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送在世界聊天請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| message | string | 發送內容，html必須轉義 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1606 | broadcast | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回在世界聊天結果 |
| message | string | 廣播內容 |

### 3.5.4 系統

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | 说明 |
| 名稱 | 數據類型 | 說明 |
| 1607 | systemMessage | registerType | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送在世界聊天請求 |
| loginName | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | int | 用戶Id |
| sessionId | string | 會話Id |
| serverId | int | 所選擇服務器 |
| message | string | 發送內容，html必須轉義 |
| lang | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1608 | systemMessage | status | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回在世界聊天結果 |
| message | string | 廣播內容 |

## 3.6 任务系统

### 3.6.1 获得任务信息

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1301 | getTaskInfo | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| type | | int | 1 – 获得单个任务  2 – 根据玩家任务信息获得4种当前任务 |  |
| taskId | | int | 任务类型，1-主线任务 2-支线任务 3-日常任务 4-活动任务 |  |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1302 | getTaskInfo | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 服務器端返回任务详情結果  任务状态 0 - 可接受 1 - 进行中 2 - 不能接受 3 - 已完成 |
| taskInfo | taskName | string | 任務名稱 |
| taskDescription | string | 任務描述 |
| getExp | int | 獎勵經驗 |
| getMoney | int | 獎勵遊戲幣 |

当type=2时返回数据结构：

{

status: "200",

taskInfo: {

currentBranchTask: Object

currentDayTask: Object

currentExerciseTask: Object

currentMainTask: Object

},

type: 2

}

### 3.6.2 提交任务

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1303 | submitTask | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| type | | int | 1 – 获得单个任务  2 – 获得4种类型任务中的第一个任务 |  |
| taskId | | int | 任务类型，1-主线任务 2-支线任务 3-日常任务 4-活动任务 |  |
| taskStatus | | int | 任务状态 0 - 可接受 1 - 进行中 2 - 不能接受 3 - 已完成 |  |
| nextTaskId | | int | 下一次任务Id |  |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1304 | submitTask | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) | 如果状态为进行中，则只返回当前任务Id{“taskInfo”:{“taskId”:1}}  如果状态为已完成，则服務器端返回下一次任务详情結果 |
| taskInfo | taskName | string | 任務名稱 |
|  | taskDescription | string | 任務描述 |
|  | getExp | int | 獎勵經驗 |
|  | getMoney | int | 獎勵遊戲幣 |

## 3.7 阵型系统

## 3.8 副本系统

### 3.8.1 获得用户副本信息

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1101 | getUserInduInfo | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| induId | | int | 副本Id |  |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1102 | getUserInduInfo | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) |  |
| induInfo | enemy | string | 副本敌船信息 |

### 3.8.2 更新用户副本信息

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 數據內容 | | | | 说明 |
| 名稱 | | 數據類型 | 說明 |
| 1103 | updateUserInduInfo | registerType | | int | 註冊類型，1 - 用户名注册 6 - email 7 - 手机号 | 客戶端發送任务详情請求 |
| loginName | | string | 登錄名，6-16位必須含有1個字母 |
| userId | | int | 用戶Id |
| sessionId | | string | 會話Id |
| serverId | | int | 所選擇服務器 |
| action | | string | add-添加  del-删除 |  |
| induId | | int | 副本Id |  |
| indexId | | int | 副本位置Id |  |
| lang | | string | 語言，見[國際化](#_5_國際化) |  |
| 1104 | updateUserInduInfo | status | | int | 狀態碼，見[返回結果狀態說明](#_4返回結果狀態說明) |  |
| induInfo | enemy | string | 副本敌船信息 |

## 3.9 商店系统

## 3.10 战斗系统

## 3.11 竞技场系统

## 3.12 地图系统

# 4返回結果狀態說明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 名稱 | 数据类型 | 说明 |
| 200 | ok | int | 成功返回結果 |
| 100 | error | int | 傳入數據有誤 |
| 101 | info | int | 會話過期 |

# 5國際化

|  |  |
| --- | --- |
| 名稱 | 說明 |
| zh\_CN | 中文簡體 |
| zh\_TW | 中文繁體 |
| de\_DE | 德文 |
| en\_US | 英文 |
| es\_ES | 西班牙文 |
| fr\_FR | 法文 |
| it\_IT | 意大利文 |
| ja\_JP | 日文 |
| ko\_KR | 韓文 |
| pt\_BR | 葡萄牙文 |
| ru\_RU | 俄文 |